

下一個大主題：2022年2月

下一個大主題

Global X ETF定期發布顛覆性趨勢

作者：

Mayuranki De

日期：2022年2月9日

話題：顛覆性科技、物理
環境、人口和特徵



相關帖文

主題實驗室：比特幣挖礦的幕後花絮

網絡安全威脅預料於2022年將會持續

介紹DMAT：顛覆性材料案例

CES 2022回顧：技術變得更易獲得和互通

太陽能 and 可再生能源

太陽能大大提升美國電網產能

美國能源資訊管理局(EIA)預料今年美國電網將新增46.1千兆瓦(GW)的公用事業規模發電量。EIA估計近一半的新增計劃發電量（即21.5千兆瓦）將來自太陽能。^{1,2}緊隨其後的天然氣預料將佔新增發電量的21%，風能則佔17%。³全球向淨零碳排放的快速過渡是採用太陽能等清潔能源的催化劑。

電動汽車

汽車行業訂立更高目標

汽車製造商繼續向電動汽車(EV)轉型。雷諾汽車、日產汽車和三菱汽車宣布在未來五年對電氣化進行230億歐元（258.5億美元）的巨額投資。⁴該聯盟更新了其電動汽車目標，到2030年計劃推出35款全新電動汽車車型，並增加總電池產能至220千兆瓦小時。⁵通用汽車稱其計劃投資高達1.54億美元於紐約生產定子模塊。⁶定子模塊是為通用汽車電動卡車和SUV提供電動發動機的關鍵部件。隨著汽車行業對電動汽車的承諾升級，最近有預測表示全球電動汽車市場可能會從2020年的2,467億美元增至2030年的8,237.4億美元^{7,8}

自動駕駛汽車

自動駕駛汽車被加速採用

美國眾議院交通和基礎設施委員會正在尋求成立自動駕駛汽車小組。隨著監管框架工作開始，以跟上私營部門的創新步伐，立法者似乎開始更加認真地對待自動駕駛汽車。在私營部門，最近的積極發展包括TuSimple的自動半卡車在公路上進行了零人類干預的首次試駕。這輛車在亞利桑那州成功行駛了80英里的路程。



最終，該公司的自動駕駛汽車有助緩解由人類司機短缺造成的瓶頸，尤其是長途路線。通用汽車首席執行官瑪麗·芭拉第一次乘坐該公司其中一輛無人駕駛汽車，並稱其為「她事業的亮點」。她還表示自動駕駛汽車將「改變人們的出行方式」。被稱為Tostada的雪佛蘭Bolt電動汽車是通用汽車公司的Cruise車款之一，將於今年開始商業化營運。

社交媒體

建設中的虛擬領域

Meta Platforms正在與輝達合作開發一台人工智能研究超級電腦，可以在自然語言處理等領域訓練人工智能模型。建成後，名為工智能研究超級集群(RSC)的超級電腦將開發新的擴增現實(AR)工具，以構建新一代人工智能基礎設施。此外，輝達讓其GeForce RTX設備用戶試用該公司去年底推出的Omniverse。輝達的Omniverse配備一鍵共享技術、3D市場和數碼資產庫以及3D面部建模動畫。元宇宙的其他早期採用者包括越來越多的零售公司。Nike刊登了許多有關AR的招聘職位，包括一名元宇宙總監和一名首席創新工程師。此外，沃爾瑪還申請了生產和銷售虛擬商品的商標。該公司計劃創建自己的加密貨幣和非同質化代幣(NFT)。

物聯網

收費投資

台灣積體電路製造公司宣布計劃於2022年投資52.2萬億韓元（440億美元），以擴展其芯片製造業務。⁹2020年和2021年芯片投資領導者三星以45萬億韓元（377億美元）緊隨其後。在公共部門，中國表示希望在深圳開發一個國際半導體採購平台。該國將為電子和芯片公司提供支援，旨在將設備、部件和原材料商討整合到一個平台上。

雲端計算與人工智能

IBM訓練雲端

IBM新的混合雲端和人工智能戰略在為員工提供疫情後資訊科技服務方面發揮著不可或缺的作用。混合雲端計算的發展趨勢日益增長，它是一種讓消費者結合使用個別數據中心和可在線存取租用電腦資源的機制。該公司的分析和人工智能服務幫助各企業提高處理速度，並推斷業務和交易數據。根據一項估計，到2022年，全球企業軟件支出可能會從2021年增長11%至6,710億美元，其中大部分支出用於雲端系統。¹⁰



電子遊戲

遊戲公司展開併購

索尼宣布將以據報36億美元的價格收購遊戲開發商Bungie，這是該領域今年第三項重大收購。¹¹該消息是在Take-Two Interactive宣布將以127億美元收購Zynga和微軟宣布將以687億美元收購動視暴雪之後發布的。¹²完成後，微軟與動視暴雪的交易可能成為美國史上最大的全現金收購交易，也是全球第三或第四大交易。該交易預料將於2023年完成，讓動視旗下一系列著名的電子遊戲能夠在微軟不斷發展的平台上獲得特許經營權。微軟打算將這些遊戲添加到Xbox遊戲機的選項之中，並加速其在流動、個人電腦、遊戲機和雲端遊戲領域建立立足點。動視的互動功能將為微軟進軍元宇宙提供優勢。

1. 美國能源資訊管理局，“Solar power will account for nearly half of new U.S. electric generating”(太陽能將佔美國新增發電量近一半)，2022年1月10日。
2. 同上。
3. 同上。
4. 市場觀察，“Renault, Nissan Motor, Mitsubishi Motors Pledge EUR23B EV Investment”(雷諾汽車、日產汽車及三菱汽車承諾進行23億歐元的電動汽車投資)，2022年1月27日。
5. 同上。
6. Electrek，“GM is investing over \$150 million to produce electric motor components in New York”(通用汽車將投資超過1.5億美元於紐約生產電動汽車部件)，2022年1月21日。
7. 美通社，“Electric Vehicle Market Size to Reach \$823.74 Billion, Globally, by 2030 at 18.2% CAGR: Allied Market Research”(到2030年，全球電動汽車市場規模將達到8,237.4億美元，複合年增長率為18.2%：聯合市場研究)，2022年2月7日。
8. 環球電訊社，“At 24.3% CAGR, Electric Vehicles Market Size [2021-2028] to Reach USD 1,318.22 Billion”(以24.3%的複合年增長率增長，電動汽車市場規模 [2021-2028]將達到13,182.2億美元)，2021年12月9日。
9. Sam Mobile，“TSMC to outpace Samsung in semiconductor chip investment this year”(台灣積體電路製造公司今年半導體芯片投資將超越三星)，2022年1月17日。
10. 《華爾街日報》，“IBM Cloud Makeover Shows Results”(IBM 的雲端改革顯現成果)，2022年1月26日。
11. Hindustani Tech Times，“Sony Buys Bungie, Microsoft Takes Activision, The Great Video Games War Has Started- Who's Next?”(索尼收購 Bungie，微軟收購動視，電子遊戲大戰已經開始——誰是下一個?)，2022年2月2日。
12. 同上。



投資涉及風險，包括可能損失本金。所討論的策略並不保證成功。國際投資可能會涉及因貨幣價值的不利波動、一般公認會計原則的差異或其他國家的經濟或政治不穩定而帶來資本損失的風險。新興市場涉及與相同因素相關的更高風險，以及更大的波幅和更低的交投量。焦點集中的投資或會帶來更大波幅。

從事資訊科技業務的公司可能會受到產品快速淘汰和行業競爭激烈的影響。風險包括硬件或軟件故障導致服務中斷、第三方服務中斷或延遲、涉及由社交媒體公司管理及傳輸某些私人、敏感、專有及機密資訊的安全漏洞，以及私隱顧慮及法律、不斷發展的互聯網法規以及可能限制或以其他方式影響營運的其他國外或國內法規。從事醫療保健、基因組學、生物技術及醫療器材領域的公司或會受到政府法規、專利過期、產品快速淘汰以及激烈行業競爭的影響。

投資與基礎設施相關的公司更容易受到潛在不利經濟、法規、政治和的影響這些實體的其他變化所影響。投資基礎設施相關公司要承受各種風險，包括政府法規、與基建計劃相關的高利息成本、與合規性和環境法規變化相關的成本、經濟放緩和產能過剩、與其他服務提供商的競爭以及其他因素。

投資區塊鏈公司可能面臨以下風險：區塊鏈為創新技術，其許多用途可能仍未經測試；打開區塊鏈的密鑰被盜、丟失或毀壞；激烈的競爭和產品快速被淘汰；網絡安全事件；缺乏流動性市場；採納率緩慢；缺乏監管；第三方產品缺陷或漏洞；對互聯網的依賴以及業務線風險。區塊鏈技術可能永遠不會開發優化的交易流程，以為任何公司實現經濟回報。

指數不受管理，不包括收費、支出和銷售費用的影響。不能直接投資於指數。此資訊無意作為個人或個性化的投資或稅務意見，並且不得用於交易目的。有關您的投資及 / 或稅務情況的更多資訊，請諮詢財務顧問或稅務專家。

